

Pruebas de Acceso a Enseñanzas Universitarias Oficiales de Grado (PAEG)

Matemáticas II (Universidad de Castilla-La Mancha) – junio 2016 – Propuesta A

EJERCICIO 1

Enunciado:

Dada la función $f(x) = x^3 + 3x^2 + ax - 6$, $a \in \mathbb{R}$, se pide:

- a) Determinar el valor del parámetro $a \in \mathbb{R}$ para que la pendiente de la recta tangente a la gráfica de $f(x)$ en su punto de inflexión sea -3 . **(1,25 puntos)**
- b) Para el valor del parámetro encontrado, calcular los extremos relativos e intervalos de crecimiento y decrecimiento de $f(x)$. **(1,25 puntos)**

Solución:

a) Derivemos f dos veces. $f'(x) = 3x^2 + 6x + a$, $f''(x) = 6x + 6$. Igulemos la segunda derivada a cero. Las soluciones serán posibles puntos de inflexión. $f''(x) = 0 \Leftrightarrow 6x + 6 = 0 \Leftrightarrow 6x = -6 \Leftrightarrow x = -1$. La derivada de orden tres es $f'''(x) = 6$, que es distinta de cero sea quien sea x . Entonces, el punto de inflexión es $x = -1$.

La pendiente de la recta tangente a la gráfica de $f(x)$ en su punto de inflexión es la derivada de la función en $x = -1$, es decir, $f'(-1) = 3(-1)^2 + 6(-1) + a = 3 - 6 + a = a - 3$. Entonces $a - 3 = -3$, con lo que $a = 0$.

b) Para $a = 0$ es $f'(x) = 3x^2 + 6x$. Entonces $f'(x) = 0 \Leftrightarrow 3x^2 + 6x = 0 \Leftrightarrow \begin{cases} x = 0 \\ x = -2 \end{cases}$. Estudiemos el signo de la primera derivada en los intervalos $(-\infty, -2)$, $(-2, 0)$ y $(0, +\infty)$:

	$(-\infty, -2)$	$(-2, 0)$	$(0, +\infty)$
signo de f'	+	-	+
monotonía	↑↑	↓↓	↑↑

Por tanto f es estrictamente creciente en $(-\infty, -2) \cup (0, +\infty)$ y estrictamente decreciente en $(-2, 0)$.

En el punto $x = -2$ f alcanza un máximo relativo, concretamente en el punto de coordenadas $(-2, -2)$.

En el punto $x = 0$ f alcanza un mínimo relativo, concretamente en el punto de coordenadas $(0, -6)$.

EJERCICIO 2

Enunciado:

Calcula la integral definida

$$\int_0^{\frac{\pi^2}{4}} \frac{\cos \sqrt{x}}{2} dx \quad \text{(2,5 puntos)}$$

Nota: Puede ayudarte hacer el cambio de variable $t = \sqrt{x}$ y a continuación aplicar integración por partes.

Solución:

Tal y como se sugiere, primero aplicaremos el cambio de variable y luego integraremos por partes.

$$\int \frac{\cos \sqrt{x}}{2} dx = \frac{1}{2} \int \cos \sqrt{x} dx = \left[\sqrt{x} = t \Rightarrow \frac{1}{2\sqrt{x}} dx = dt \Rightarrow dx = 2t dt \right] = \frac{1}{2} \int 2t \cos t dt = \int t \cos t dt =$$

$$= \left[\begin{array}{l} u = t \quad du = dt \\ dv = \cos t dt \quad v = \sin t \end{array} \right] = t \sin t - \int \sin t dt = t \sin t + \cos t + C.$$

Deshaciendo el cambio:

$$\int \frac{\cos \sqrt{x}}{2} dx = \sqrt{x} \sin \sqrt{x} + \cos \sqrt{x} + C.$$

Entonces:

$$\int_0^{\frac{\pi^2}{4}} \frac{\cos \sqrt{x}}{2} dx = \left[\sqrt{x} \sin \sqrt{x} + \cos \sqrt{x} \right]_0^{\frac{\pi^2}{4}} = \left(\sqrt{\frac{\pi^2}{4}} \sin \sqrt{\frac{\pi^2}{4}} + \cos \sqrt{\frac{\pi^2}{4}} \right) - (\sqrt{0} \sin \sqrt{0} + \cos \sqrt{0}) =$$

$$\left(\frac{\pi}{2} \sin \frac{\pi}{2} + \cos \frac{\pi}{2} \right) - \cos 0 = \frac{\pi}{2} - 1.$$

EJERCICIO 3

Enunciado:

a) Discute el siguiente sistema de ecuaciones lineales en función del parámetro $a \in \mathbb{R}$.

$$\begin{cases} x - y + mz = 0 \\ 4x - 3y + 2z = m \\ -mx + y - z = 1 - m \end{cases} \quad (1,5 \text{ puntos})$$

b) Calcula la solución cuando el sistema sea compatible indeterminado. (1 punto)

Solución:

a) La matriz de los coeficientes y la matriz ampliada son, respectivamente:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & m \\ 4 & -3 & 2 \\ -m & 1 & -1 \end{pmatrix}; \quad A|b = \begin{pmatrix} 1 & -1 & m & 0 \\ 4 & -3 & 2 & m \\ -m & 1 & -1 & 1-m \end{pmatrix}$$

El rango de A es al menos dos porque contiene un menor de orden dos distinto de cero: $\begin{vmatrix} 1 & -1 \\ 4 & -3 \end{vmatrix} = -3 + 4 = 1 \neq 0$.

$$\text{Además, } |A| = \begin{vmatrix} 1 & -1 & m \\ 4 & -3 & 2 \\ -m & 1 & -1 \end{vmatrix} = (3 + 2m + 4m) - (3m^2 + 4 + 2) = -3m^2 + 6m - 3 = -3(m-1)^2.$$

Entonces $|A| = 0 \Leftrightarrow -3(m-1)^2 = 0 \Leftrightarrow m = 1$.

De lo anterior deducimos que:

- Si $m \neq 1$, $|A| \neq 0$, con lo que $\text{rango } A = \text{rango } A|b = 3 = n$ (n indica el número de incógnitas), y el sistema es compatible determinado (solución única).

- Si $m=1$, el rango de la matriz de los coeficientes es dos. La matriz ampliada es $A|b = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 & 0 \\ 4 & -3 & 2 & 1 \\ -1 & 1 & -1 & 0 \end{pmatrix}$,

cuyo rango también es dos pues la tercera fila es proporcional a la primera. En este caso tenemos por tanto que $\text{rango } A = \text{rango } A|b = 2 < 3 = n$, con lo que el sistema es compatible indeterminado (infinitas soluciones).

- b) Resolveremos el sistema en los dos casos: cuando sea compatible determinado y cuando sea compatible indeterminado.

Supongamos que $m \neq 1$ (compatible determinado) y apliquemos la regla de Cramer.

$$x = \frac{\begin{vmatrix} 0 & -1 & m \\ m & -3 & 2 \\ 1-m & 1 & -1 \end{vmatrix}}{|A|} = \frac{(-2+2m+m^2) - (-3m+3m^2+m)}{-3(m-1)^2} = \frac{-2m^2+4m-2}{-3(m-1)^2} = \frac{-2(m-1)^2}{-3(m-1)^2} = \frac{2}{3}.$$

$$y = \frac{\begin{vmatrix} 1 & 0 & m \\ 4 & m & 2 \\ -m & 1-m & -1 \end{vmatrix}}{|A|} = \frac{(-m+4m-4m^2) - (-m^3+2-2m)}{-3(m-1)^2} = \frac{m^3-4m^2+5m-2}{-3(m-1)^2} = \frac{(m-2)(m-1)^2}{-3(m-1)^2} = \frac{2-m}{3}.$$

$$z = \frac{\begin{vmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 4 & -3 & m \\ -m & 1 & 1-m \end{vmatrix}}{|A|} = \frac{(-3+3m+m^2) - (-4+4m+m)}{-3(m-1)^2} = \frac{m^2-2m+1}{-3(m-1)^2} = \frac{(m-1)^2}{-3(m-1)^2} = -\frac{1}{3}.$$

Supongamos que $m=1$ (compatible indeterminado). En este caso el sistema es el siguiente:

$$\begin{cases} x - y + z = 0 \\ 4x - 3y + 2z = 1 \\ -x + y - z = 0 \end{cases}$$

Podemos eliminar la última ecuación (es proporcional a la primera), llamar $z = \lambda$ (el grado de libertad es uno) y escribir el sistema, equivalentemente, así:

$$\begin{cases} x - y = -\lambda \\ 4x - 3y = 1 - 2\lambda \end{cases}$$

Volvemos a aplicar la regla de Cramer.

$$x = \frac{\begin{vmatrix} -\lambda & -1 \\ 1-2\lambda & -3 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} 1 & -1 \\ 4 & -3 \end{vmatrix}} = \frac{3\lambda - (-1+2\lambda)}{1} = \lambda + 1; \quad y = \frac{\begin{vmatrix} 1 & -\lambda \\ 4 & 1-2\lambda \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} 1 & -1 \\ 4 & -3 \end{vmatrix}} = \frac{1-2\lambda - (-4\lambda)}{1} = 2\lambda + 1$$

Por tanto las soluciones, en el caso de que el sistema sea compatible indeterminado, las podemos escribir así:

$$(x, y, z) = (\lambda + 1, 2\lambda + 1, \lambda) = (1, 1, 0) + \lambda(1, 2, 1)$$

Soluciones infinitas que forman, evidentemente, una recta en el espacio afín.

EJERCICIO 4

Enunciado:

Sea r la recta determinada por el punto $P(1,0,1)$ y el vector $\vec{v} = (1,-1,0)$.

a) Calcula el punto de r más cercano al punto $Q(0,0,1)$. **(1,5 puntos)**

b) Calcula el punto simétrico de Q respecto a r . **(1 punto)**

Solución:

a) Lo haremos de dos formas distintas:

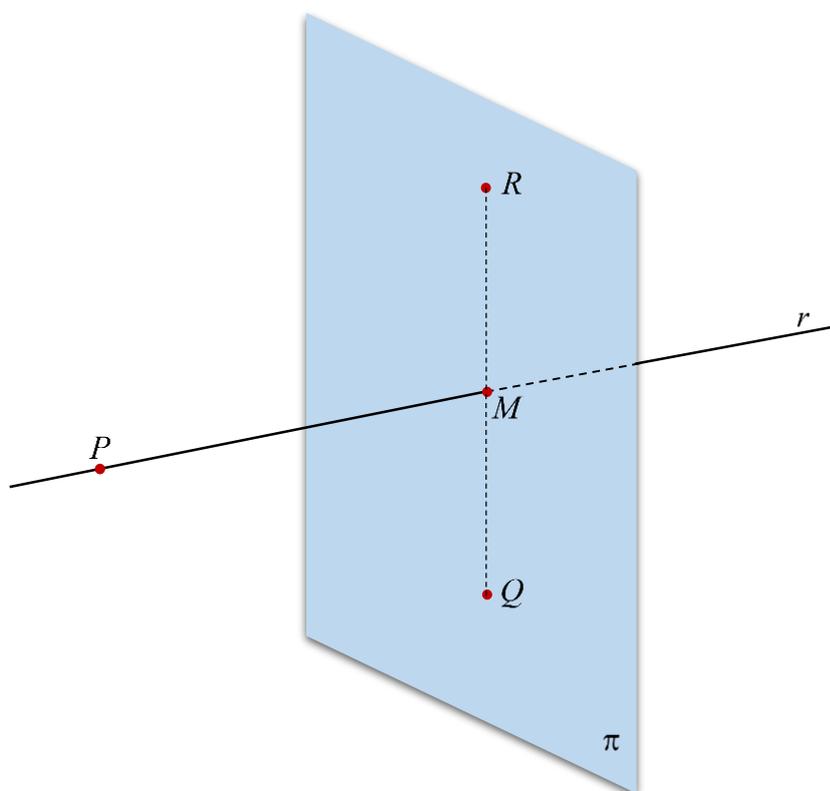
Primera forma.

Las ecuaciones paramétricas de la recta r son: $r \equiv \begin{cases} x=1+\lambda \\ y=-\lambda \\ z=1 \end{cases}$. Entonces, un punto cualquiera de r es de la forma

$M(1+\lambda, -\lambda, 1)$. El punto $M \in r$ más cercano debe cumplir que $\overline{QM} \perp \vec{v}$, es decir $(1+\lambda, -\lambda, 0) \perp (1, -1, 0)$, con lo que $1+\lambda + \lambda = 0 \Rightarrow 2\lambda = -1 \Rightarrow \lambda = -\frac{1}{2}$. Por tanto, el punto de r más cercano a $Q(0,0,1)$ es $M\left(\frac{1}{2}, \frac{1}{2}, 1\right)$.

Segunda forma.

Vamos a calcular el plano π perpendicular a la recta r que pasa por el punto $Q(0,0,1)$. Podemos tomar el vector



director de la recta r , $\vec{v} = (1,-1,0)$, como vector perpendicular del plano, con lo que la ecuación del plano será de la forma $\pi \equiv x - y + D = 0$. Como $Q \in \pi$, entonces $0 - 0 + D = 0 \Rightarrow D = 0$, con lo que la ecuación del plano es $\pi \equiv x - y = 0$.

La recta r y el plano π se han de cortar en un punto M . Vamos a hallarlo. Cualquier punto de r es de la forma $(1+\lambda, -\lambda, 1)$ y el que buscamos está en el plano, por lo que $1+\lambda - (-\lambda) = 0 \Rightarrow 1+2\lambda = 0 \Rightarrow 2\lambda = -1 \Rightarrow \lambda = -\frac{1}{2}$

De aquí obtenemos que $M\left(\frac{1}{2}, \frac{1}{2}, 1\right)$.

b) El punto simétrico de $Q(0,0,1)$ respecto de r , que lo vamos a llamar $R(a,b,c)$, tiene claramente como punto medio al punto $M\left(\frac{1}{2}, \frac{1}{2}, 1\right)$ (ver figura anterior).

Por tanto $\overline{QM} = \frac{1}{2}\overline{QR}$, es decir, $\left(\frac{1}{2}, \frac{1}{2}, 0\right) = \frac{1}{2}(a, b, c - 1)$, de donde, igualando coordenadas, tenemos que $a=1, b=1, c=1$. Así, el punto simétrico de Q respecto a r es $R(1,1,1)$.