



## Unidad 0: Áreas y volúmenes

Conceptos / <b>Saber hacer</b>	Ejercicios del libro que deberías obligarte a realizar	
Perímetro y área de figuras planas. <ul style="list-style-type: none"> <li>Perímetro y área de polígonos.</li> <li><b>Calcular el área de polígonos.</b></li> <li>Perímetro y área de figuras circulares.</li> <li><b>Calcular el área de figuras planas.</b></li> </ul>	Página 114: 1, 2, 3 Página 115: 4, 5 Página 116: 6, 7, 8 Página 117: 9, 10	Página 126: del 35 al 40, ambos inclusive; 42, 43, 44 Página 127: del 45 al 59, ambos inclusive.
Área de cuerpos geométricos. <ul style="list-style-type: none"> <li>Área de prismas y pirámides.</li> <li><b>Calcular el área de un poliedro.</b></li> <li>Área de cuerpos de revolución.</li> <li><b>Calcular el área de un cuerpo de revolución.</b></li> </ul>	Página 118: 11, 12, 13 Página 119: 14, 15 Página 120: 16, 17, 18 Página 121: 19, 20, 21	Página 128: del 61 al 67, ambos inclusive. Página 129: del 68 al 78, ambos inclusive. Página 130: 80, 81
Volúmenes de cuerpos geométricos. <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Calcular el volumen de un cuerpo geométrico.</b></li> </ul>	Página 122: 22, 23, 24 Página 125: 25, 26, 27, 28	Página 131: 83, 84

### Estándares de aprendizaje evaluables que se trabajan (Bloque 3. Geometría)

- Utiliza las fórmulas adecuadas, ayudándose además de herramientas tecnológicas, para calcular ángulos, longitudes, áreas y volúmenes de cuerpos y figuras geométricas y las aplica para resolver problemas geométricos, asignando las unidades apropiadas. (2.1.)
- Utiliza recursos tecnológicos interactivos para crear figuras geométricas y observar sus propiedades y características. (3.6.)